# Opgave til DDU – databaseforløb

Lav et spiller-login system eller et highscore system til et af jeres spil (eller evt. start forfra helt fra bunden). Hvis I vælger loginsystemet, skal I kunne registrere en ny spiller og dennes password. Hvis det er highscore løsningen I går med, skal I kunne registrere spillerens navn og score.   
  
I skal benytte MySQL til opgaven som jeres database sammen med PHP-websider således at I kan sende data frem og tilbage mellem databasen og jeres Godot-spil.